4ºS JOGOS DA UNIÃO- VOLEIBOL

REGULAMENTO DOS ENCONTROS DE VOLEIBOL

1. Inscrição:

1.1. Podem participar nos encontros de voleibol dos jogos da União qualquer grupo informal, associação ou equipa do desporto escolar que cumpram o presente regulamento e procedam à sua (da equipa) inscrição até uma semana antes de cada encontro.

1.2. As inscrições são efetuadas através de formulário próprio disponível no site da CM Loures ou através de email para o clube organizador.

1.3 A inscrição num encontro não torna automática a inscrição nos encontros seguintes, sendo necessário efetuar a confirmação da participação para cada um dos torneios, no prazo estabelecido no ponto 1.1

2. Organização do quadro competitivo:

2.1. O quadro de jogos de cada encontro é definido pela organização em função do numero de equipas inscritas em cada escalão.

3. Escalões:

3.1. Os escalões etários, as dimensões do campo, o tempo de jogo, a altura da rede, o número mínimo e o número máximo de jogadores, adoptados constam do seguinte quadro:

Escalão		Campo (m)	Tempo (min.)	Alt. Rede (cm)	Nº Jogadores
	Nascidos até				
mini	2013	4x8	10 + 10	220	2
Infantis (misto)	2012	9x18	10 + 10	220	4
Iniciados /iniciadas	2011	9x18	10 + 10	220	4
cadetes	2010				
Juvenis mas/ fem	2009	9x18	10 +10	235	4
juniores	2008	9x18	10+10	235	4

3.2. Cada jogo terá a duração de 20 minutos, dividido em dois períodos de 10 minutos cada, sem intervalo. A organização de cada Torneio poderá ter necessidade de alterar a duração do tempo de jogo, tal facto deverá ser comunicado às equipas antes do inicio dos jogos.

3.3. O responsável da equipa se assim for solicitado pela organização deverá apresentar comprovativo da idade dos participantes.

4. Regulamento Técnico:

4.1. Ações dos jogadores:

4.1.1. Todos os jogadores podem participar no ataque, incluindo o jogador que serviu.

4.1.2. No escalão A o serviço poderá ser realizado em passe e de qualquer ponto da zona defensiva.

4.1.3. No escalão A cada equipa terá de realizar no mínimo 2 toques antes do reenvio da bola para o meio-campo contrário exceções feitas apenas ao bloco e ao serviço.

4.2. Pontuação:

4.2.1. A contagem dos pontos será continua, prolongando-se para lá dos 25 pontos. Será declarada vencedora a equipa que, no final do tempo de jogo tenha conseguido maior número de pontos, exceptuando o caso da diferença ser inferior a 2 pontos, situação esta em que o jogo se prolongará até que uma das equipas consiga esta vantagem.

4.3. Substituições, Pedidos de tempo, Início e Final dos períodos de jogo:

4.3.1. Não será realizado sorteio no início dos jogos. No 1º período o serviço inicial pertencerá à equipa designada em primeiro lugar no calendário de jogos, sendo que, no 2º período será a segunda designada a realizar esta ação.

4.3.2. Casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela organização